**POKAZIVAČI I FUNKCIJE**

Pokazivači se koriste u funkcijama za obradu elemenata polja, odnosno, u main()-u se učitavaju vrijednosti elemenata, poziva se funkcija i sva obrada je u funkciji. Ispis je u main()-u ili funkciji.

Prototip funkcije u koju se prenosi ime\_polja pri čemu je ime\_polja pokazivač na nulti element tog polja izgleda ovako:

tip\_funkcije Ime\_funkcije (tip\_polja ime\_polja[ ], tip\_parametra ime\_ parametra) ;

Na taj smo način prenijeli pokazivač na polje, a funkcija radi s istim poljem koje je deklarirano u pozivajućoj funkciji.

To s enemože napraviti na drugačiji način jer se polje ne može koristiti kao stvarni tj. formalni parametar. Zato se kao formalni parametar navodi pokazivač na prvi član polja.

Obavezno je pod ime\_polja navesti broj elemenata u polju.

Funkcija će se u pozivajućoj funkciji pozivati ovako:

Ime\_funkcije (ime\_polja, ime\_parametra);

Unutar prototipa funkcije umjesto ime\_polja[ ] može se pisati i \*ime\_polja, a prilikom poziva funkcije navodi se samo ime polja, ali može se pisati i &ime polja[].

**Primjer:**

U glavnoj funkciji main() deklariraj polje naziva br maksimalne veličine 50 te potom učitaj broj n koji predstavlja broj elemenata u polju br. S funkcijom upisi učitaj n cijelih brojeva u polje br te ga ispiši.

1. funkcija upisi služi za učitavanje cjelobrojnih elemenata u jednodimenzionalno polje

void upisi (int br[ ], int n);

1. funkcija ispis služi za ispis cijelih brojeva

void ispisi(int br[], int n); ,

Slika na kojoj se prikazuje tekst

Opis je automatski generiran

Rješenje zadatka:

Učitati ukupno 6 cijelih i realnih brojeva u polje i u funkciji za svaki realni broj naći i ispisati njegovu najveću znamenku od desetina, stotnina i tisućnina.

Slika na kojoj se prikazuje tekst

Opis je automatski generiran

Slika na kojoj se prikazuje tekst

Opis je automatski generiran